NOTA IMPORTANTE:
Se recomienda a todos los equipos participantes en nuestro torneo que traigan y utilicen sus propios balones para las fases de calentamiento. Si algún equipo deseara utilizar balones de la organización para dichos calentamientos, deberá dejar una fianza, al coordinador del campo, de 20€ por cada balón prestado, que serán reintegrados tan pronto como se devuelvan los balones. A cada equipo participante en el torneo se le dará agua mineral antes de la disputa de cada partido.

REGLAS DE LA COMPETICIÓN

Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

CATEGORÍA INFANTIL (2013-2014):

9 equipos ubicados en un único grupo, al estilo Champions' League. Cada equipo jugará 4 partidos en la Fase de Clasificación y, conforme a su clasificación, pasará a disputar la FASE ORO (4 primeros puestos), FASE PLATA (puestos 5.º y 6.º) y la FASE BRONCE (puestos 7.º al 9.º).

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos del torneo se disputarán en dos partes de 25 minutos, con una parada de 5 minutos de descanso, excepto los partidos de la Fase Bronce, que se jugarán a un solo periodo de 25 minutos. En caso de empate en los partidos de la fase final, se procederá al lanzamiento de penaltis (3 por equipo).

NÚMERO DE JUGADORES EN ACTA Y CONTROL DE EDAD

El número de jugadores es ilimitado, debiendo de estar todos incluidos en los listados oficiales del Torneo. Cualquier jugador de un club puede ser inscrito en el acta de un partido de cualquiera de sus equipos, siempre que ese jugador sea de la misma o de una categoría inferior a la suya propia, y hasta un máximo de 3 jugadores por partido. Al equipo que incumpla esta norma en cualquiera de sus partidos se le sancionará con la pérdida del mismo, por un resultado de 3-0.

Antes del primer partido, todos los jugadores deberán pasar el control de edad pertinente presentando DNI o pasaporte, por lo que recomendamos llegar con antelación al primer partido del Torneo.

Todos los jugadores participantes deben ser de la edad correspondiente a su categoría o a una inferior. En casos MUY ESPECIALES, debidamente argumentados y aprobados por la organización del torneo, un equipo podrá disponer de algún/os jugador/es de un año de edad/categoría superior a aquella en la que participa su equipo.

SUSTITUCIONES DE JUGADORES

Se podrán realizar todos los cambios que se deseen, siempre y cuando se utilicen, como máximo, 4 turnos (ventanas) durante todo el encuentro (3 de ellos como máximo en la segunda mitad). Los cambios realizados en el descanso del encuentro no suponen la utilización de uno de los turnos permitidos.

Se solicitará siempre permiso al árbitro para realizar los cambios, incorporándose los nuevos jugadores al terreno de juego desde el centro del campo y con el juego parado. Un jugador que haya sido sustituido puede volver a participar en el juego, aprovechando un nuevo turno de cambios de los que dispone su equipo. Las sustituciones de jugadores simultáneas para ambos equipos restarán un turno de cambios para cada uno.

PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS EN EL CAMPO

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo.

Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio de todos los encuentros: desde el centro del campo y con los árbitros entre medias, saldrán los 11 jugadores titulares de los 2 equipos en fila india.

Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.

EQUIPACIÓN EN CADA PARTIDO

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación en caso de coincidencia de colores.

SISTEMA CLASIFICATORIO FASE LIGUILLA

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por las siguientes normas:

- 1.º Mayor diferencia de goles.
- 2.º Mayor número de goles a favor.
- 3.º Resultado entre los equipos implicados.
- 4.º Sorteo.

SANCIONES — EXPULSIONES

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción, la cual será comunicada al equipo a la mayor brevedad posible.

El COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliese esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, el COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0.

Otras sanciones:

Si un equipo alineara a un jugador que no está incluido en el listado oficial que está a disposición del COMITÉ DEL TORNEO y que se entrega al inicio del campeonato, o cometiera cualquier otra irregularidad, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0.

TANDAS DE PENALTIS

En caso de EMPATE en un partido de las FASES FINALES, el vencedor se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

Se lanzarán 3 penaltis por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.

Si al término de dichos lanzamientos ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle y el otro acierte.

Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Si se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesiva y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anormalidades pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO.

Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado al Coordinador de la sede correspondiente y dentro de los 60 minutos posteriores a la finalización del encuentro, y tras abono de 60€ en concepto de fianza. Dicha cantidad de dinero será devuelta al equipo que apela solamente en caso de que su recurso prospere. Una vez resuelto dicho recurso, las decisiones del Comité de Competición serán INAPELABLES.

ACEPTACIÓN DE NORMAS

Todos los equipos participantes aceptan las distintas Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol de la Real Federación Española de Fútbol.